マシーンヘッド



マシーン送球コース



【プログラムモード】ファルケンベリの例

- ファルケンベリフットワークのコース、回転をプログラムする場合
 - 1 プログラムモードの①~⑤のいずれかを選択する。
 - 2 【セット/C】を押下する。
 - 3 【Aヘッド】を上回転とし、上ローラーを4,7に下ローラーを1.0に設定し、コースを②、 ⑧、⑧と押下する。
 - 4 【メモリ / 確認】を押下する。(保存)
 - 5 ボールピッチを設定する。
 - 5 【時間 / 球数】を押下し、分ランプ点灯で時間が、個ランプ点灯で球数が設定できます。
 - 6 【入 / 切】ボタンの押下でスタートする。





球 種	\sim	ッド	上口一	ラ	下ロー	ーラ	ピッチ
ドライブ	А	上回転	4.	7	1.	0	60
強ドライブ	А	上回転	6.	0	0.	1	60

※ 性能維持のため、なるべく A ヘッドで上回転、B ヘッドで下回転の使用をお願いします。

【プログラムモード】上回転と下回転を混合

- 下回転をフォア、バックに送った後、上回転をバックに送る場合
 - 1 プログラムモードの①~⑤のいずれかを選択する。
 - 2 【セット/C】を押下する。
 - 3 【Bヘッド】を下回転とし、上ローラーを0.0に下ローラーを5.7に設定し、コースを②、 ⑧と押下する。
 - 4 【Aヘッド】を上回転とし、上ローラーを4,7に下ローラーを1.0に設定し、コースを⑧ と押下する。
 - 5 【メモリ / 確認】を押下する。(保存)
 - 5 ボールピッチを設定する。
 - 5 【時間 / 球数】を押下し、分ランプ点灯で時間が、個ランプ点灯で球数が設定できます。
 - 6 【入 / 切】ボタンの押下でスタートする。



※ 性能維持のため、なるべくAヘッドで上回転、Bヘッドで下回転の使用をお願いします。